

## Notitie over regels en gebruiken voor bridgers die in clubverband spelen.

overgenomen uit spelregels voor wedstrijd-bridge van de NBB.  
Samensteller: uw club/cursusleider CEES van OVERVELD.  
Aangeboden door bridgeclub. B. C. Rijsbergen.

### Voorwoord

Ieder spel kent zijn spelregels. Als je in de huiskamersfeer begint aan "mens erger je niet", "cluedo" met de kinderen of "monopolie" met volwassenen, dan neemt iemand altijd eerst de spelregels door \* op de binnenkant van het deksel of anderszins \* om te weten waar eenieder eigenlijk aan toe is.

*Zo ook met bridgen zou je denken! Niets is minder waar.*

Iedere bridger begint met een cursus en neemt nog een enkele vervolgcursus of leert het thuis. Hierbij leer je hoe het spel gespeeld dient te worden, doch niet altijd onder welke omstandigheden en condities en volgens bepaalde regels en gebruiken. **Huiskamerbridge is echt anders dan wedstrijdbridge.**

Uw wedstrijdleider is nu voor U -- op de binnenkant van het deksel -- gaan zoeken naar deze regels en gebruiken en heeft er enkele onderstaand voor U opgesomd.

Vooralsnog is uiteraard duidelijk dat deze regels en gebruiken dienen om een bridgedrive vooral gezellig en ordentelijk te laten verlopen maar ook om U en Uw medespelers te beschermen tegen oneigenlijk gebruik c.q. recht van de sterkste. Tenslotte gaat men er vanuit dat iedere speler zich **altijd hoffelijk** gedraagt.

Tevens dient deze notitie om de wedstrijdleider te verlichten in zijn taak vooraf voorlichting te geven en de arbitrage tijdens het spel te vergemakkelijken. Het is voor U, **vooral de beginnende bridger**, indien U van deze regels nu geen weet heeft en mogelijk gaat bridgen bij een of andere vereniging, tevens belangrijk om van het bestaan af te weten.

### De spelregels.

We nemen enkele willekeurige spelregels een volgens een logische en chronologische volgorde van een speeldag/avond met U door zonder naar het desbetreffende artikelnummer te verwijzen.

#### 1. Het plaats nemen aan een tafel en de voorbereiding en voortgang van de drive.

Na het uitreiken van het gidsbriefje door de wedstrijdleider neemt het betreffende paar plaats aan een tafel waarbij zij onderling uitmaken wie van hen het Noord-Zuid paar dus Noord gaat zitten en wie van het Oost-West paar Oost gaat zitten. Iedere speler heeft zijn verantwoordelijkheden doch degene die aan de eerste tafel Noord of Oost gaat zitten blijft de gehele avond de Noord of Oost speler. Dit is echter wel afhankelijk van Uw gidsbriefje! Iedere speler -- **doch in hoofdzaak de Noord speler** -- is dan direct verantwoordelijk voor het onderstaande, maar de Oost speler heeft wel degelijk een controlefunctie want hij of zij is vervolgens medeverantwoordelijk voor de daden van de Noord speler.

#### Enkele schoten voor de boeg zijn:

- de correcte spellen en boards op het juiste tafelnnummer.
- de controle op het paarnummer van de tegenpartij moet correct zijn en of de juiste richting klopt.
- het schudden en delen van de kaarten -- een voor een -- mag alleen in aanwezigheid van de tegenstander en bij foutief schudden en delen [bijv.er was een kaart zichtbaar] moet men opnieuw schudden en delen.
- de volgorde van de te spelen spellen wordt van laag- naar hoog spelnummer afgewikkeld. Voor aanvang van het spel en voor het inzien van de kaarten telt elke speler zijn kaarten met de beeldzijde naar beneden om zich er van te vergewissen dat hij of zij precies 13 kaarten heeft.
- bij het mede gebruiken van de spellen door een andere tafel tijdens een ronde brengt **Noord** de spellen terug naar de leentafel.
- Het correct invullen van de bridge-mate/scorekaarten en terugstoppen van de scorekaarten.
- na het spel gespeeld te hebben letten alle spelers, in het bijzonder Noord, op het correct terugstoppen van de kaarten in het board in de juiste windrichting.
- **het is voor geen enkele speler toegestaan andermans kaarten aan te raken [ook niet van de eigen partner].**

## 2. de communicatie en het bieden.

Spelers dienen alleen geoorloofde informatie over bied- of speelkaarten uit te wisselen. Daar naast is er nog de communicatie in het spel zelf waarbij gemaakte afspraken volledig toegankelijk moeten zijn voor de tegenstander.

### **Besluit bestuur: voor de A – lijn zijn systeemkaarten (nog niet) verplicht.**

Tevens horen wij ook in het bridgespel fatsoensnormen in acht te nemen in de omgang met anderen en bijvoorbeeld ook een minder ervaren speler met respect te behandelen. Want iedereen moet het leren.

Een van de essentiële kenmerken van het spel bridge is dat een spel van twee tegen twee is. Iedere partij van twee mensen moet gedurende een spel proberen zicht te krijgen op het gemeenschappelijk vermogen van 26 kaarten van de eigen partij en daar optimaal gebruik van trachten te maken. Hoe we dat inzicht mogen verkrijgen is strikt aan banden gelegd. We mogen alleen informatie aan de partner geven:

- door het op het juiste moment neerleggen van de biedkaart of een speelkaart en als we volledig bereid zijn de tegenpartij tekst en uitleg te geven over de gemaakte afspraken die we daaromtrent gemaakt hebben [systeemkaart]

op een andere manier mogen we niet over het spel communiceren. Ontvangen wij toch informatie van de partner op een andere manier, dan mogen wij daar geen gebruik van maken.

*Beginnende spelers protesteren wel eens tegen de strengheid waarmee dit beginsel wordt gehanteerd, doch bovenstaande is een van de basisbeginselen waaruit het spel bestaat.*

### **Wat is nu geoorloofde informatie?**

- algemene kennis van het spel.
- beheersing van het eigen biedsysteem en de eigen afspraken over tegenspelen vermeld op de systeemkaart in de hoogste lijn verplicht.
- de wetenschap welke biedingen zijn gedaan en welke kaarten zijn gespeeld.
- Opmerkingen en biedingen over dit spel die zijn gemaakt door een lid van de tegenpartij.

### **Wat is ongeoorloofde informatie**

#### **Anderszins verkregen informatie zoals:**

- een onterechte opmerking.
- een onterechte vraag.
- een onterecht antwoord op een vraag van de tegenstanders die aan de beurt is om te bieden.
- een onmiskenbare aarzeling doen of hij iets te bieden heeft terwijl hij niets heeft.
- ongewone snelheid, bijzondere nadruk, informatie, gebaar, beweging of hebbelijkheid.

Het gebruik van biedingbox en vragen om uitleg van biedingen.

- A. Het gebruik van bieding-boxes is ook aan regels gebonden. Een speler hoort eerst te bedenken wat hij wil bieden en pas daarna met zijn hand naar de beding-box te gaan. Met de hand boven de bieding-box zweven terwijl er wordt nagedacht hoort niet. Een bieding is gedaan als de biedkaarten uit de bieding-box zijn gehaald met de kennelijke bedoeling die bieding aan te geven. ***Dat houdt in, dat de bieding compleet is zodra de biedkaarten de box hebben verlaten / loslaten en onderweg zijn naar de tafel.***

Met andere woorden.

***Eerst denken dan pas pakken. Want denken doe je met je verstand en niet met de hand.***

- B. De stopkaart mag in onze vereniging worden gebruikt och is het nog niet verplicht. Dit houdt in, dat een speler, voordat hij zelf een sprongbod doet, de stopkaart op tafel legt. Op dat moment geeft hij de linkertegenstander (eigenlijk) de opdracht tien seconden te wachten, voordat deze mag bieden. De bedoeling is dat de tegenstander, die misschien niet was voorbereid op de sprongbieding, nu in ieder geval tien seconden kan denken, zonder dat het iemand opvalt. Want het zou kunnen zijn dat de linkertegenstander al een volgbod in zijn gedachten had, maar door het sprongvolgbod van de tegenstander, zijn biedgedachte even is afgeleid en kan dat op deze manier eventueel herstellen.
- C. Tijdens het bieden en voor de afsluitende pas, mag iedere speler die aan de beurt is om te bieden, verzoeken om een volledige uitleg van het bieden van de tegenstanders indien de bieding niet overeenstemt met de systeemkaart c.q. niet voldoet aan het biedsysteem.  
*Er mogen vragen gesteld worden over de werkelijk gedane bieding, of over relevante biedingen die mogelijk waren maar niet gedaan zijn aan de partner van de speler die de desbetreffende bieding heeft gedaan. Dus niet aan de speler zelf maar aan de partner.*
- D. Tijdens het spelen (na de afsluitende pas en gedurende de hele speelperiode) mag elke tegenspeler die aan de beurt is om te spelen verzoeken om een uitleg van het bieden van de tegenpartij
- E. De leider (degene die het contract moet spelen) mag verzoeken om een uitleg van een bieding of van de speelconventies van een tegenspeler als hij of de blinde (dummy) aan de beurt is om te spelen. (bijv. over het af- en aanseinen), of de uitkomst een bepaalde betekenis heeft.

### 3. De alerterregeling.

Binnen onze vereniging mag men alerteren. Wellicht kan bij een andere vereniging de alerterregeling verplicht gesteld zijn. Bij de alerterregeling gaat het erom, dat een paar wordt beschermd tegen vreemde afspraken die de tegenstanders gemaakt hebben en waar ze niet op voorbereid zijn. Alerteren gebeurt door de partner van degene die de bieding doet, om een tegenstander te waarschuwen voor de vreemde betekenis van de bieding. Hij doet dat door een kaartje (alert) op tafel te leggen of te kloppen op tafel. (bijv. Multi of muiderberg of zwakke twee opening of voorbereidende klaveren met een tweekaart.)

*Bij alerteren komt goed uit, op welke manier we bridge horen te spelen, namelijk hoffelijk uitleg geven over het biedsysteem dat men hanteert of speelt.*

### 4. Het uitkomen en (voor)spelen.

Ook bij het uitkomen (spelen) wordt van de spelers verwacht dat zij zich netjes gedragen. Van een aantal slordigheden is geregeld wat er verondersteld wordt gebeurd te zijn.

#### **De gang van zaken is als volgt;**

Nadat het laatste bod is gedaan en er driemaal is gepast gaan we spelen. De speler links ( altijd met de klok meedraaien) van de leider is aan de beurt om te beginnen c.q. uit te komen. **Voordat hij of zij een kaart dicht voor zich neerlegt op tafel** mag hij of zij een herhaling van het biedverloop vragen en stelt hij of zij eventuele vragen, zie voorgaand bij nummer 2 achter C.

Daarna legt hij of zij de uitkomst **dicht** voor zich neer. Vervolgens kan de speler rechts van de leider een herhaling van het biedverloop vragen en daarna de leider zelf.

De speler rechts van de leider (*dus de partner van degene die de uitkomst dicht op tafel heeft gelegd*) geeft aan klaar te zijn en de uitkomst kan open gelegd (omgedraaid) worden. Zo kan ook voorkomen worden dat de verkeerde speler uitkomt. Het recht om te vragen om een herhaling van het bieden eindigt nadat een speler een kaart heeft gespeeld tijdens het spelverloop.

Na de uitkomst mag de leider vragen wat deze uitkomst betekent c.q. welke tegenspeelconventies ( o.a. Roman Revolving Discards of de vierde van boven of vraagt om een ander kleur als partner aan slag komt) men hanteert. Dat zijn niet alleen de signalen maar ook de uitkomst en het voorspelen. Ook hier geldt weer dat de uitleg volledig en hoffelijk moet zijn.

## Wanneer is een kaart gespeeld?

Op het ene moment zit een kaart bij iemand in zijn hand en het volgende moment ligt de kaart open op tafel. Wanneer is het omslagpunt dat een kaart gespeeld is. Het spelregelboekje geeft daar uitsluitsel over.

- \* De **tegenspeler** heeft een kaart gespeeld als de partner de kaart zou hebben kunnen zien.
  - \* De **leider** heeft een kaart gespeeld als de kaart bijna de tafel raakt of als de leider de kaart als gespeeld hanteert. Of de kaart zo houdt dat iedere speler de kaart kan zien
  - \* Een kaart van de blinde (dummy) is gespeeld als de leider de kaart naar voren heeft geschoven of de kaart heeft genoemd, waarbij "laag" betekent de laagste kaart van die kleur en "hoog" de hoogste van die kleur.
- Het beste is als de leider de kaart die de blinde (dummy) moet bijspelen daadwerkelijk noemt (bijv. klaver boer of harten negen etc.). Dit voorkomt veel misverstanden

## De rechten / plichten van de blinde (dummy).

In het kort gezegd komt het erop neer dat de dummy weinig rechten heeft en in ieder geval de plicht heeft zijn **mond dicht** te houden en hij of zij mag geen speelwijze suggereren doch dient alleen de instructies van de leider op te volgen. (*hij of zij mag zelf geen kaart spelen die de leider niet genoemd heeft want het is geen supermarkt waar het wel zelfbediening is*). Hij of zij mag wel voorkomen dat de leider uit de verkeerde hand (voor) speelt.

De wedstrijdleider of arbiter kan in het spelregelboekje de uitzonderingen dienaangaande opzoeken of nazoeken. (bijv. wanneer mag de dummy de arbitrage erbij vragen). Dat mag de dummy als het spel is afgelopen en niet onder of tijdens het spel.

## Het rangschikken van de kaarten / slagen.

Elke speler legt door hem of haar gespeelde kaart in de gespeelde volgorde in een geordende rij neer, waarbij de kaarten elkaar gedeeltelijk bedekken. Dit dient zodanig te gebeuren dat na afloop van het spelen een reconstructie van het spel mogelijk is, opdat zonodig vastgesteld kan worden hoeveel slagen iedere partij gemaakt heeft, of in welke volgorde de kaarten gespeeld zijn.

Een speler behoort de door hem gespeelde kaarten te laten liggen totdat men het eens is over het aantal gemaakte en niet gemaakte slagen.

Een speler die zich niet houdt aan het bovenstaande riskeert zijn rechten te verliezen inzake:

- \* een bewering over al dan niet gemaakte slagen, als daarover twijfel bestaat, of een bewering dat verzaakt is.

## Het inzien van de slagen.

- \* De leider of elke tegenspeler mag, zolang zijn eigen partij nog niet voor- of bijgespeeld heeft in de volgend slag, en zolang zijn kaart nog met de beeldzijde naar boven ligt, verlangen dat alle in deze slag gespeelde kaarten getoond worden.
- \* De leider of elke tegenspeler mag zijn eigen laatst gespeelde speelkaart inzien (maar niet tonen) totdat er een kaart in de volgende slag voorgespeeld wordt.
- \* Dichtgelegde slagen mogen pas ingezien worden na afloop van het spel (behalve op uitdrukkelijke aanwijzing van de wedstrijdleider of arbiter) bijv. om vast te stellen of er terecht beweerd wordt of er verzaakt is.
- \* Na afloop van het spel en het invullen van de bridge-mate of scorekaart.

Nadat het spelen van het spel is afgelopen mogen alle kaarten worden ingezien om overeenstemming te bereiken over een bewering dat verzaakt is of over het aantal gemaakte en niet gemaakte slagen, **MAAR MEN MAG ANDERMANS KAARTEN NIET AANRAKEN (OOK NIET VAN EIGEN PARTNER)**.

Als een speler na zo'n bewering (o.a. verzaking) zijn gespeelde kaarten zodanig dooreen mengt dat de wedstrijdleider of arbiter de feiten niet meer kan vaststellen, moet de wedstrijdleider of arbiter, ten gunste van de andere niet overtredende partij, beslissen.

Vervolgens wordt door de noord speler de score ingevuld in de bridge-mate of op de scorekaart en deze dient door oost te worden gecontroleerd en de eventuele scorekaart terug in het board te worden gestopt.

Het spreekt vanzelf dat de score op de scorekaart op de juiste regel bij het juiste paarnummer in de noord-zuid en oost-west wordt genoteerd.

Bij het controleren van de bridge-mate eerst goed lezen of het contract goed is ingevuld door noord pas daarna de score bevestigen. Dit voorkomt achteraf veel meningsverschillen tussen beide partijen.

#### **4. de wedstrijdleider (arbitrage)**

de wedstrijdleider is de persoon die alle onderdelen van het wedstrijdleidersexamen van de NBB met goed gevolg heeft afgelegd en is degene die namens de organisatie (club / vereniging) de leiding heeft over een speeldag-avond. Hij is dus degene die bij twijfel het blauwe boekje van de NBB hanteert en de arbitrage behandelt. De taken en bevoegdheden van de wedstrijdleider zijn in artikel 81 t/m 85 van het wedstrijdboekje vastgelegd / geregeld.

##### **Het ontbieden / vragen om tussenkomst van de wedstrijdleider.**

Spelers hebben nog te veel schroom (angst) of vinden het gênant ten opzichte van de tegenspelers c.q. aanwezig, om op tijd de tussenkomst van de wedstrijdleider in te roepen bij het zich voordoen / voorkomen van een geschil of onregelmatigheid.

**HET MOET DUIDELIJK ZIJN DAT \* DE BINNENKANT VAN HET DEKSEL\*** zie voorwoord, voor eenieder toegankelijk moet zijn dus!!; afleggen die schroom is het motto in onze club / vereniging.

Het snel en adequaat onderzoek plegen naar de feiten is een belangrijk onderdeel van het optreden van de wedstrijdleider. De wedstrijdleider vraagt bij desbetreffende spelers eerst of de voortgang van het spel volledig gestaakt is en draagt de spelers op geen acties te ondernemen en vraagt vervolgens wie het initiatief heeft genomen hem te ontbieden (of gevraagd heeft om te komen).

Deze speler krijgt het woord en mag zijn verhaal vertellen, zonder dat hij wordt onderbroken door een tegenstander. Daarna mag de tegenstander zijn zegje doen. Vervolgens probeert de wedstrijdleider (indien nodig met het blauwe spelregelboekje) naar eer en geweten de feiten zo goed mogelijk vast te stellen en daar naar te beslissen.

De beslissing wordt door de wedstrijdleider aan de spelers medegedeeld. Soms willen de spelers een toelichting op de beslissing, doch deze wordt dan wel na de wedstrijd of in de pauze verstrekt om de voortgang van de wedstrijd niet te belemmeren.

Het voert te ver om alle onregelmatigheden of onjuistheden die op een bridge-avond / drive kunnen voorkomen (en de oplossingen conform de spelregels) nu verder te behandelen.

***Veel speelplezier na het lezen van deze regels en gebruiken voor bridgers. Namens de club / vereniging en uw wedstrijdleider Cees van Overveld.***